

АННОТАЦИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Наименование дисциплины (модуля)

Инженерная 3D графика и цифровое производство

Наименование ОПОП ВО

09.03.03 Прикладная информатика. Мобильные приложения и интеллектуальный анализ данных

Цели и задачи дисциплины (модуля)

Целью освоения дисциплины является формирование знаний в области компьютерной графики с помощью современных графических пакетов, а также получение навыков работы с 3D-принтерами и станками с ЧПУ. В дисциплине «Инженерная 3D графика и цифровое производство» основное внимание уделяется изучению принципов работы с изображениями с использованием графических пакетов, основ восприятия графических изображений, видов графики, особенностей использования и принципов формирования различных видов графики, принципов создания 3D-моделей, принципов работы с 3D-принтерами и станками с ЧПУ.

Результаты освоения дисциплины (модуля)

Планируемыми результатами обучения по дисциплине являются знания, умения, навыки, соотнесенные с компетенциями, которые формирует дисциплина, и обеспечивающие достижение планируемых результатов по образовательной программе в целом. Перечень компетенций, формируемых в результате изучения дисциплины, приведен в таблице 1.

Таблица 1 – Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля)

Название ОПОП ВО, сокращенное	Код и формулировка компетенции	Код и формулировка индикатора достижения компетенции	Результаты обучения по дисциплине		
			Код результата	Формулировка результата	
09.03.03 «Прикладная информатика» (Б-ПИ)	ОПК-2 : Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности	ОПК-2.2к : Использует современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства, для решения задач профессиональной деятельности	РД1	Знание	методов компьютерного моделирования физических процессов
			РД2	Навык	использования методов компьютерного моделирования физических процессов в инженерной и компьютерной графике
			РД3	Умение	применять методы компьютерного моделирования физических процессов в инженерной и компьютерной графике

Основные тематические разделы дисциплины (модуля)

- 1) Введение в инженерную 3D графику
- 2) Изучение интерфейса программы Rhino3D

- 3) Изучение инструментов общего назначения Rhino3D
- 4) Изучение инструментов построения сплайнов и их редактирования и преобразования Rhino3D
- 5) Изучение инструментов построения поверхностей и их преобразования Rhino3D
- 6) Изучение инструментов работы с твердотельными объектами Rhino3D
- 7) Изучение настройки материалов и визуализации объектов в Rhino3D
- 8) Изучение технологий 3D-печати
- 9) Изучение технологий 3D-сканирования
- 10) Изучение технологий лазерной резки
- 11) Изучение технологий 3D фрезеровки
- 12) Изучение технологий плоттерной резки

Трудоемкость дисциплины (модуля) и виды учебной работы

Объем дисциплины (модуля) в зачетных единицах с указанием количества академических часов, выделенных на контактную работу с обучающимися (по видам учебных занятий) и на самостоятельную работу по всем формам обучения, приведен в таблице 2.

Таблица 2 – Трудоёмкость дисциплины

Название ОПОП ВО	Форма обуче- ния	Часть УП	Семестр (ОФО) или курс (ЗФО, ОЗФО)	Трудо- емкость	Объем контактной работы (час)						СРС	Форма аттес- тации
				(З.Е.)	Всего	Аудиторная			Внеауди- торная			
						лек.	прак.	лаб.	ПА	КСР		
09.03.03 Прикладная информатика	ОФО	Б.1.Б.ДВ.А	2	5	55	18	0	36	1	0	125	Э

Составители(ль)

Смекалин А.В., ассистент, Кафедра информационных технологий и систем, Smekalin.AV@vvsu.ru

Соболевская Е.Ю., кандидат технических наук наук, доцент, Кафедра информационных технологий и систем, Evgeniya.Sidorova@vvsu.ru